

La Coupe de France des Clubs 2012 Le Rando Challenge®



DÉFINITION

C'est une randonnée pédestre¹, sous forme ludique, par équipes de clubs de la FFRandonnée, de 4 participants ; les équipes ont été sélectionnées comme cela est mentionné dans le tableau qui figure en bas du document.

Chaque équipe doit parcourir un itinéraire donné, à 4 km/h, en s'approchant le plus possible du temps de référence (voir « calcul du temps de référence »).

Tout au long du parcours, sont disposées des bornes Rando Challenges® qui doivent être positionnées correctement sur une carte.

À chaque borne, figure une affirmation avec 3 propositions (ACM : Affirmation à Choix Multiples). L'équipe doit choisir la (ou les) bonne(s) proposition(s) et compléter ainsi le carton de contrôle qui lui a été remis au départ : chaque affirmation peut comporter une, deux ou trois bonne(s) réponse(s).

Composition des équipes : 4 personnes, licenciées dans le même club de la FFRandonnée.

REGLEMENT

Distance totale : entre 18 et 24 km « effort » (distance + dénivelée)

- Entre la moitié et les deux tiers de la distance totale sont tracés sur la carte remise aux équipes, dont obligatoirement le départ et l'arrivée.
- Chaque équipe doit tracer elle-même l'itinéraire manquant, à partir des éléments donnés au départ sur la feuille de route, avec l'emplacement de certaines bornes (voir ci-dessous).

Nombre total de bornes : entre 12 et 15

- Dont 4 ou 5 bornes que chaque équipe doit positionner elle-même, dans la partie de l'itinéraire non tracée sur la carte, à partir des informations contenues dans la feuille de route fournie par l'organisateur, au départ
- Après avoir identifié l'emplacement de ces bornes, chaque équipe détermine son itinéraire, en se déplaçant exclusivement sur les sentiers, voies ou chemins autorisés (respect des propriétés et de l'environnement).

DÉROULEMENT

Départ :

L'organisateur remet à chaque équipe, au moment de son départ :

- Une notice de consignes ou apparaît notamment la vitesse de déplacement demandée par l'organisateur (4 km/h)
- Un carton de contrôle pour les ACM
- Une feuille de route, avec la définition des points de passage où sont positionnées les bornes (4 ou 5), dans les parties non tracées sur la carte remise par l'organisateur
- Une photocopie, hydrofuge, de la carte au 1 : 25 000, en couleurs (format A4)
- Une deuxième photocopie de la carte au 1 : 25 000, en couleurs (en papier)
- Éventuellement une documentation écrite avec quelques éléments d'information sur la région.

Les départs des équipes sont donnés à intervalles réguliers, toutes les 3 minutes.

LE MATÉRIEL

Sur le terrain : les points de passage sont équipés :

- d'une borne de la Fédération

¹ Tous les participants doivent effectuer la totalité du parcours exclusivement à pied.

- d'une fiche, plastifiée, comportant une ACM (Affirmation à Choix Multiples)
- d'une pince de contrôle, qui permet à l'équipe de prouver son passage et de valider la (ou les) bonne(s) réponse(s) supposée(s) sur le carton de contrôle
- d'une épingle, destinée à percer la carte à l'emplacement supposé de la borne.

CALCUL DU TEMPS DE RÉFÉRENCE

Les équipes mesurent la distance à parcourir sur la carte, puis divisent la distance trouvée² par la moyenne horaire, en km/h, donnée par l'organisateur, pour connaître le temps « idéal ».

CLASSEMENT

Il est établi en tenant compte :

- de l'écart entre le temps réalisé et le temps de référence défini par l'organisateur
 - o 1 minute en plus ou en moins = 1 point
- du choix des propositions aux ACM
 - o mauvaise(s) case(s) → 5 points / case(s) erronée(s)
 - o aucune case → 10 points
- et du bon positionnement des bornes sur la carte.
 - o borne « oubliée » → 10 points par borne oubliée
 - o borne « excédentaire » → 10 points par borne excédentaire
 - o borne mal positionnée → 5 points par borne mal positionnée

ORGANISATION

L'épreuve est organisée par le comité du Poitou-Charentes, le dimanche 23 septembre 2012, au CREPS de Poitiers

Modalités	Précisions
Départs : écart maxi entre la première équipe et la dernière	2 h 33
Nombre maximum d'équipes	52
Nombre de participants par équipes	4 obligatoirement
Équipes	Clubs
Places réservées	6 : clubs organisateurs des épreuves interrégionales 22 : 1 club sélectionné à l'issue de chaque Championnat régional (en année « n » ou « n-1 »), à l'appréciation du comité régional 24 : 4 équipes de clubs sélectionnées à l'issue des 6 épreuves interrégionales
Droits d'inscription (par équipe)	20 €
Prestation	Accueil : boissons chaudes, jus de fruits et viennoiseries 1 ravitaillement sur le parcours Arrivée : boissons avec produits du terroir
Droits d'inscription le jour-même	+ 4 €
Carte IGN	En couleurs et au 1 : 25 000 1 exemplaire hydrofuge et 1 exemplaire papier par équipe
Longueur totale (avec dénivelée)	18 à 24 km effort
Longueur du parcours tracé sur la carte	Entre la moitié et les 2/3 de la longueur totale et obligatoirement le 1 ^{er} et le dernier km
Nombre total de bornes	Entre 12 et 15
Nombre de bornes à positionner à partir de définitions données par l'organisateur	4 ou 5
Moyenne horaire	4 km/h
Pause (temps forfaitaire pour préparation, réponses aux ACM, pique-nique...)	40 minutes
ACM (Affirmations à choix multiples)	1, 2 ou 3 proposition(s) peu(ven)t être exacte(s)

² pour tenir compte de la dénivelée, les équipes ajoutent à la distance trouvée sur la carte 1 km par tranche de 100 mètres de dénivelée positive.